



LICEO SCIENTIFICO STATALE

“G. Tarantino”

Via Quasimodo, 4
70024 Gravina in Puglia (BARI)

Tel. 080.3267718 - Fax 080.3267789

C.F. 82014370728



Unione Europea
Fondo Sociale
Europeo

AVVISO PUBBLICO

Prot. 5245/F/01

RECLUTAMENTO ESPERTI PER PROGETTI P.O.N.

Questo Istituto deve procedere al reclutamento di esperti in possesso delle competenze e dei requisiti di seguito elencati per la realizzazione del progetto finanziati con fondi F.S.E. annualità 2009/2010. Per tali prestazioni sarà corrisposto un compenso orario secondo quanto previsto dalla normativa vigente.

Obiettivo C Azione 1 – Migliorare il livello di conoscenza e competenza dei giovani

Modulo 1: “MULTIMEDIALITA’ SENZA SEGRETI (2 moduli)”

N°2 esperti per 30 ore ciascuno

Con le seguenti competenze e requisiti certificati:

- Laurea in Informatica o Matematica;
- Esperienze di docenza in corsi di informatica;
- Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
- Esperienza in progetti PON;
- Competenze informatiche specifiche per la gestione della piattaforma.

Modulo 2 “LA MATEMATICA E L’USO DELLE NUOVE TECNOLOGIE (2 moduli)”

N°1 esperto per 30 ore in ciascun modulo

Con le seguenti competenze e requisiti certificati:

- Laurea in discipline tecnico-scientifiche;
- Competenze nell’utilizzo delle nuove tecnologie per l’insegnamento della matematica, con particolare riferimento agli ambiti di seguito specificati:
 - Geometria dinamica (sw Cabri-Geogebra)
 - Calcolo e manipolazione numerica ed algebrica (sw)
 - Computer Algebra System
 - Calcolatrici grafico-simboliche (palmare Voyage 200 e TI-NspireCas)
- Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
- Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

Modulo 3 “LA MATEMATICA CON LA CALCOLATRICE TI_Nspire”

N°1 esperto per 30 ore

- Laurea in discipline tecnico-scientifiche;
- Competenze nell’uso dei software didattici per l’insegnamento della matematica:
 - DERIVE (studio dell’algebra)
 - CABRI (studio della geometria dinamica)
 - GEOGEBRA (input algebrico e geometrico)
 - PALMARE VOYAGE 2000 (software per l’insegnamento della fisica)
 - PALMARE E SOFTWARE PER PC TI_NSPIRE;
- Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
- Esperienza in progetti PON;
- Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

Modulo 4 “COSTRUZIONE DI MODELLI MATEMATICI”

N°1 esperto per 30 ore

- Laurea in discipline tecnico-scientifiche;
- Competenze nell'uso dei software didattici per l'insegnamento della matematica:
 - DERIVE (studio dell'algebra)
 - CABRI (studio della geometria dinamica)
 - GEOGEBRA (input algebrico e geometrico)
 - PALMARE VOYAGE 2000 (software per l'insegnamento della fisica)
 - PALMARE E SOFTWARE PER PC TI_NSPIRE;
- Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
- Esperienza in progetti PON;
- Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

MODULO 5 "CLIL PER LE SCIENZE"

N°2 docenti per 15 ore ciascuno

- **N° 1 esperto in possesso di**
 1. Laurea in lingua e letteratura straniera;
 2. Formazione nell'insegnamento CLIL;
 3. Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
 4. Esperienza in progetti PON;
 5. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.
- **N° 1 esperto in possesso di**
 1. Laurea in Scienze agrarie;
 2. Competenze della lingua inglese;
 3. Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
 4. Esperienza in progetti PON;
 5. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

MODULO 6 "ALLA SCOPERTA DELLE FORME DEL CARISMO NEL PARCO DELL'ALTA MURGIA"

N°2 esperti per 15 ore ciascuno

- **1 esperto in possesso di:**
 1. Laurea in Scienze Agrarie ;
 2. Esperienze in campo speleologico sia in ambito didattico che esplorativo;
 3. Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
 4. Esperienza in progetti PON;
 5. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.
- **1 esperto in possesso di:**
 1. Laurea in Scienze Biologiche;
 2. Esperienza in progetti riguardanti il territorio dell'Alta Murgia;
 3. Esperienze di docenza in attività formative con studenti;
 4. Esperienze informatiche multimediali;
 5. Esperienza in progetti PON;
 6. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

MODULO 7 "DAL TESTO POETICO AL TESTO NARRATIVO: Conoscere per declamare"

N°1 esperto per 50 ore

- Laurea specialistica o magistrale in "Arti e scienze dello spettacolo" (Facoltà di lettere e filosofia)
- Diploma triennale presso Accademia teatrale
- Partecipazione a corsi di formazione di laboratorio teatrale;
- Esperienza di attore in opere letterarie appartenenti alla storia della letteratura italiana;
- Docenza di dizione e recitazione
- Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

MODULO 8 "VEICOLARE LA LEGALITA'"

N°2 docenti per 15 ore ciascuno

- **1 esperto in possesso di:**

1. Laurea in Sociologia ;
 2. Esperienze in rapporto con il territorio;
 3. Esperienza in progetti PON;
 4. Esperienze di docenza in attive formative con studenti;
 5. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.
- **1 esperto in possesso di:**
 1. Laurea in Sociologia;
 2. Esperienza in progetti sulla dispersione scolastica;
 3. Esperienza in progetti PON;
 4. Esperienze di docenza in attive formative con studenti;
 5. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

MODULO 9 “TRY IT HARD (advansed)”

N°1 esperto di madre lingua per 50 ore

Con le seguenti competenze e requisiti certificati:

- esperto di madre-lingua con esperienze di insegnamento presso istituti certificatori;
- Competenze linguistiche in percorsi formativi di preparazione alla certificazione in lingua straniera inglese;
- Esperienze didattiche inerenti la formazione di studenti per il conseguimento dell’esame FIRST;
- Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

Modulo 10: “CONOSCERE, APPRENDERE, RECUPERARE”

N°2 esperti per 15 ore ciascuno

- **1 esperto in possesso di:**
 1. Laurea in Architettura ;
 2. Competenze in uso di attrezzatura fotografica, software di progettazione CAD ed elaborazione grafica;
 3. Conoscenze sulle tematiche ‘nuove tecnologie didattiche e di grafica CAD’
 4. Esperienze di docenza in attive formative con studenti;
 5. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.
- **1 esperto in possesso di:**
 1. Laurea in Architettura;
 2. Competenze di disegno e rilievo di elementi architettonici e decorativi di edifici storici ;
 3. Esperienze di docenza in attive formative con studenti;
 4. Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

Modulo 11: “DECORAZIONE URBANA: MURALES”

N°1 esperto per 30 ore in possesso di

- Buona conoscenza dei mezzi informatici, di attrezzatura fotografica, di software di progettazione C.A.D. e di elaborazione grafica e fotoritocco;
- Competenze di grafica in generale e decorazione murale in particolare;
- Particolari sensibilità educative-formative documentate da azioni didattiche svolte;
- Conoscenze sulle tematiche ‘nuove metodologie didattiche’
- Competenze informatiche per la gestione della piattaforma.

Gli aspiranti, in possesso dei requisiti richiesti, **devono far pervenire alla scuola entro le ore 13.00 del giorno 14 dicembre 2009**, apposita domanda corredata da dettagliato curriculum vitae (Modello Europeo). La gara sarà espletata anche in assenza di tre concorrenti.